É uma maneira de desenhar um website, com o maior level de simplicidade possivel.

É usado para layout de conteúdo e funcionalidade em uma página, levando em conta as necessidades do usuário e as jornadas do usuário.

O wireframe é usado no inicio do processo de desenvolvimento. Ele serve para estabelecer a estrutura básica de uma página antes que o design visual e o conteúdo sejam adicionados.

É mais barato e rápido concertar os desenhos do wireframe no papel e na caneta.

Pense nele como um esqueleto do produto.

Wireframe vs idelidade média vs fidelidade alta

Baixa fidelidade é a tela de desenho para flow e sensação real do que é o produto, de como se alinham, qual proporção dos botões dentro da tela.

Depois dele, começar a transferir as ideias para o computador

Esta é a fase de média fidelidade.

Aqui se considera espaçamento, quantidade de conteúdo, tamanho dos módulos e funcionalidades e limitações.

Alta fidelidade

Feito pensando em todos os pontos visuais, em cada decisão que vai chegar na mão do usuário, de tela, botão, como isso se comporta na mão do usuário, cores, fontes, quantidade de animações.

Tudo isso precisa de usabilidade, heurística e etc.

Minha recomendação final: Faça wireframe sempre, e só depois pule para o hi-fidelity.

Esse processo de 2 passos funcionará melhor quando você tiver mais experiência e conhecimento sobre patterns.

Como ficar bom em wireframes e pensar rapidamente em telas?